

**EasyEncode**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> EasyEncode		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>EasyEncode</b>	<b>1</b>
1.1	EasyEncode . . . . .	1
1.2	Einleitung . . . . .	1
1.3	Copyright . . . . .	2
1.4	Giftware . . . . .	2
1.5	Systemvoraussetzungen . . . . .	2
1.6	MagicUserInterface . . . . .	2
1.7	Start . . . . .	3
1.8	Voreinstellungen . . . . .	3
1.9	Usage . . . . .	4
1.10	History . . . . .	4
1.11	Autor . . . . .	5
1.12	Zusätzliche Programme . . . . .	5

---

# Chapter 1

## EasyEncode

### 1.1 EasyEncode

EasyEncode V2.0

© 1997/98 Jan Schwenke

[Giftware](#)

[Einleitung](#)

[Copyright](#)

[Voraussetzungen](#)

[MUI](#)

[Installation](#)

[Voreinstellungen](#)

[Benutzung](#)

[Historie](#)

[Autor](#)

### 1.2 Einleitung

Einleitung

EasyEncode ist eine Oberfläche für mp2/mp3 Encoder wie [MusicIn](#) oder [mp3enc](#). Es sollte das Leben viel einfacher machen, da nicht länger die vielen CLI-Parameter zu beachten sind. EasyEncode bietet dafür eine einfache und funktionelle Oberfläche.

EasyEncode bietet darüber hinaus die Möglichkeit audio-mpegs layer 3 in layer 2 umzuwandeln oder Stereo in Mono mpegs zu konvertieren.

---

## 1.3 Copyright

Copyright

EasyEncode ist **Giftware** .

Die Weitergabe ist nur im kompletten Archiv (Programmdatei + dieser Guide) erlaubt.

Die Benutzung geschieht selbstverständlich auf eigenes Risiko.

## 1.4 Giftware

EasyEncode ist Giftware

Wem dieses Programm gefällt, der sende mit bitte ein kleines Geschenk für meine Arbeit. Natürlich reicht auch eine Postkarte der Heimatstadt oder eine einfache e-mail.

## 1.5 Systemvoraussetzungen

systemvoraussetzungen

EasyEncode benötigt mindestens:

- **MUI 3.3**
- Kickstart 2.0 (V37) or besser
- **mp2/mp3 encoder**

Ich empfehle die Installation der **mpega.library** von Stéphane Tavernard. Sie ermöglicht eine bessere Fehlerbehandlung und wird bei für die interne Decoderroutine benötigt.

Für die Umwandlung von mp3 nach mp2 ist eine gemountetes PIPE: erforderlich. PIPE befindet sich im normalerweise im DEVS/DOSDRIVERS - Verzeichnis und wird automatisch gestartet. Ansonsten ist der manuelle Start aus dem Storage/Dosdrivers - Verzeichnis heraus erforderlich. PIPE wird zusammen mit der Workbench installiert.

Hinweis: MusicIn benötigt einen 68030/40/60 mit FPU

## 1.6 MagicUserInterface

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for

a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

## 1.7 Start

Installation

Einfach das Programm starten und den encoder/decoder im preferences Teil prefs} einstellen. Es ist möglich die Einstellungen einfach mittels Drag&Drop vorzunehmen.

## 1.8 Voreinstellungen

Voreinstellungen

(1) MP2 Encoder

Den mp2-encoder MusicIn hier eintragen. Natürlich kann auch jeder andere mp2-encoder hier benutzt werden, solange er die gleichen Parameter wie MusicIn benutzt.

(Aber ich glaube MusicIn ist der zur Zeit einzige Encoder auf dem AMIGA).

Außerdem ist die Priorität des Encoders zu setzen. ich schlage eine Priorität von -5 vor, dies gibt die Möglichkeit mit dem AMIGA ganz einfach weiterzuarbeiten, während der Encoder im Hintergrund läuft.

(2) MP3 Encoder

Den mp3-encoder mp3-enc hier eintragen. Natürlich kann auch jeder andere mp3-encoder hier benutzt werden, solange er die gleichen Parameter wie mp3-enc benutzt.

Außerdem ist die Priorität des Encoders zu setzen. ich schlage eine Priorität von -5 vor, dies gibt die Möglichkeit mit dem AMIGA ganz einfach weiterzuarbeiten, während der Encoder im Hintergrund läuft.

(3) MP3 Decoder

Hier ist der mp3-decoder einzutragen. Ich schlage den mpega vor. es ist der schnellste Weg mpegs auf dem AMIGA zu dekodieren. Natürlich kann auch hier ein anderer Dekoder benutzt werden, solange er die gleichen Parameter, wie mpega unterstützt.

Wird mpega.library ausgewählt, so wird die mpega.library für das Dekodieren verwendet. Der Gauge arbeitet auch nur, wenn diese Option gesetzt ist.

Die Priorität des Dekodertasks ist die gleiche, wie bei dem mp2-encoder.

Alle Voreinstellungen können einfach mittels Drag&Drop durchgeführt werden.

---

## 1.9 Usage

### Usage

Ich möchte hier keine detaillierte Beschreibung all der Optionen eines mpeg-encoders geben. Ich empfehle dazu die Datei MusicIn.doc, welche MusicIn beiliegt.

Die zu packende Datei ist per Filerequester oder via drag&drop ins Gadget INPUT einzutragen. Ein möglicher Name für eine Ergebnisdatei wird automatisch generiert und kann selbstverständlich geändert werden.

Save Prefs speichert die aktuellen Einstellungen der Oberfläche.

Mit dem Startbutton wird der Encoder gestartet. je nach Einstellung der mp2-encoder für layer 2 oder der mp3-encoder bei layer 3.

Ist layer3->layer2 ausgewählt, so wird mit dem Dekodieren der INPUTdatei begonnen.

Hierzu wird der eingestellte mp3-decoder oder die mpega.library verwendet. Kodiert wird wiederum mit dem unter mp2-encoder eingestellten Programm.

## 1.10 History

### Historie

V2.0 15.01.1998

- Unterstützung von layer 3 Encodern eingebaut
- mp3 zu mp2 Konvertieroption hinzugefügt
- Tooltypes und Parameters entfernt -> jetzt in Preferences
- Preferencesfenster hinzugefügt
- einige Fehler korrigiert
- einige interne Veränderungen
- Unterstützung der mpega.library (bessere Fehlerbehandlung)
- interner Decoder (mit mpega.library)
- Umbenennung zu EasyEncode (vorher MusicInGUI)
- deutscher Guide

V1.2 18.04.1997

- fixed enforcer hit(s)

V1.1 11.04.1997

- new tootype priority

V1.0

- first public release
-

## 1.11 Autor

Contact:

Post: Jan Schwenke

Dorfstraße 55

09465 Cranzahl

Germany

WWW: <http://home.t-online.de/home/03734218662/index.html>

(<http://home.t-online.de/home/Jan.Schwenke/index.html>)

E-Mail: [Jan.Schwenke@t-online.de](mailto:Jan.Schwenke@t-online.de)

## 1.12 Zusätzliche Programme

MusicIn

mp2 encoder

MusicIn ist erhältlich aus dem AMINET - mus/misc/musicin.lha.

mp3 encoder

mp3enc ist erhältlich aus dem AMINET - mus/misc/mp3enc.lha.

mp3enc wurde geschrieben von Michael Cheng.

mp2 decoder -- mpega

mpega ist erhältlich aus dem AMINET - mus/play/mpega.lha.

mpega.library ist erhältlich aus dem AMINET - util/libs/mpega\_lib.lha.

mpega and mpega.library sind Giftware.